

# Merino Big



Anleitung Nr. 29

## Ärmelschal und Mütze (Gr. 36-38)

### Material:

Merino Big (Art. 1312),  
60% Schurwolle (Merino), 40% Polyacryl

### Lauflänge:

50 g = ca. 85 m

### Verbrauch/Farbe:

Ärmelschal ca. 300 g und Mütze ca. 100 g in Farbe 24

### Nadel/Zubehör:

Rundstricknadel und Nadelspiel Stärke 6 und 7,  
Pompon-Set

### Bündchenmuster in R:

Hin-R: 1 M re verschränkt, 1 M li im Wechsel

**Ärmelstola:** 41 M mit der Rundnadel Stärke 6 anschlagen und ca. 19 cm im Bündchenmuster (in R) arbeiten. Zu Rundnadel Stärke 7 wechseln und ca. 115 cm im Halbpatent (in R) str, anschließend wieder (Nadelstärke 6) ca. 19 cm im Bündchenmuster arbeiten, alle M locker abk. Die Ärmelnähte ca. 43 cm hoch schließen. Fäden verziehen.

### Rück-R:

M str, wie sie erscheinen, jedoch die li M li verschränkt str

### Bündchenmuster in Rd:

1 M re verschränkt, 1 M li im Wechsel

**Halbpatent in R:** ungerade M-Zahl,

**1. R (Rück-R):** RM, \*1 M mit 1 U li abheben, 1 M re\* stets wdh, 1 M mit 1 U li abheben, RM

**2. R (Hin-R):** RM, \*die M mit dem U re zusstr, 1 M li\* stets wdh, 1 M mit 1 U re zusstr, RM,

**1. und 2. R stets wdh.**

**Halbpatent in Rd:** gerade M-Zahl, **1. Rd:** \*1 M li, re M mit 1 U li abheben, stets wdh, **2. Rd:** \*1 M li, die re M mit dem U re zusstr\* stets wdh, **1. und 2. Rd** stets wdh.

**Mütze:** 90 M mit dem Nadelspiel Stärke 6 anschlagen und ca. 4 cm im Bündchenmuster (in Rd) arbeiten. Auf das Nadelspiel Stärke 7 wechseln und ca. 13 cm im Halbpatent (in Rd) str. Ab der folg Rd mit der Abn beginnen:

**1. Rd:** \*1 M li, 1 M re, 1 M li, 3 M re zusstr\* stets wdh,

**2. und 3. Rd:** im Halbpatent arbeiten,

**4. Rd:** \*3 M li zusstr, 1 M re\* stets wdh,

**5. + 6. Rd:** im Halbpatent arbeiten,

**7. Rd:** \*3 M re zusstr, 3 M li zusstr\* stets wdh, den Faden in ca. 15 cm Länge abschneiden, durch die verbliebenen M ziehen und vernähen. Fäden verziehen, einen Pompon anfertigen und annähen.